Bico branco: a competição virtual para surfistas sem patrocínio

Com o prêmio de 10 mil reais, a competição conta com apoio de Filipe Toledo e Miguel Pupo.

A competição de surf online masculina idealizada por Grilo, pai do surfista Yago Dora, contou com o apoio de nomes importantes como Peterson Crisanto, Filipe Toledo, Adriano de Souza, Jadson André e Miguel Pupo para surfistas sem patrocínio que estavam sem conseguir competir por conta do isolamento social desde o mês de março.

Dividida em 5 fases, sendo as duas primeiras com 4 surfistas e as 3 últimas no formato homem a homem, a competição contou com mais de 100 atletas inscritos para competir sendo 32 selecionados por um sorteio. Os participantes competiam enviando um vídeo surfando uma onda para cada bateria da competição.

A disputa online era decidia pelo público através de votação nos stories do instagram oficial — @bicobranco — e votos de outros 4 surfistas da elite do surfe mundial como juízes.

A premiação total da competição era de 10 mil reais e Thiago Camarão foi grande vencedor da final contra Felipe Oliveira, levando o prêmio de 5 mil para o primeiro lugar.

Em um vídeo postado em sua conta no instagram, Filipe Toledo conta que mais edições podem ocorrer e afirma que o projeto para a competição feminina está em andamento.

###

Campeonato de futebol online

Conheça os torneios promovidos por grandes emissoras do país

Com os esportes afetados pela pandemia mundial, o futebol online ganha espaço em competições virtuais no intuito de aproximar os jogadores e torcedores. Os jogos tomaram tanta proporção que a Confederação Brasileira de Futebol colocou em Abril sua eSeleção de FiFA 2020 para disputar a eNations StayandPlay Cup.

As grandes emissoras brasileiras passaram também a criar seus próprios campeonatos de futebol virtual. O SBT criou em maio o SBT ALL STARS com a participação de grandes nomes do futebol como Thiago Silva, Alexandre Pato e Tchê Tchê e os players Rafifa e Paulo Neto. O campeonato foi transmitido pelas redes sociais do SBT Games e teve mais de 10 mil espectadores no facebook.

O Torneio Todos Por Um, realizado entre os dias 11 e 17 de Maio, foi idealizado pela emissora Band e apoiada por clubes da série A do Brasileirão, com duelos entre estrelas do mundo do futebol e de fora. Os espectadores podiam fazer suas doações para a ONG

G10 das Favelas durante a transmissão do torneio ao vivo pelos canais da Band e Bandsports.

Já a Globo criou o FC: Futebol de Casa, seu próprio campeonato de futebol virtual, na proposta de reaproximar torcedores de seus ídolos e clubes através do Pro Evolution Soccer 2020 (PES 2020). Com a transmissão realizada pelo Sportv e GloboEsporte.com, a competição conta com seis jogadores profissionais disputando o controle de ouro, o grande prêmio do campeonato, e tem como participantes grandes estrelas do futebol atual como o atacante GabiGol do Flamengo e o zagueiro Bruno Funchs do Internacional.

###

C.O.P.A FF 2020

Com transmissão durante os finais de semana, o campeonato conta com 3 grupos e 12 das 18 organizações disputando a grande decisão.

Os 18 times que compõe a série A da LBFF disputam a tão sonhada vaga nos períodos de 16 de maio até julho, com 4 eliminações por dia durante sexta-feira, sábado e domingo durante dez semanas, o campeonato terá transmissão ao vivo no canal de youtube do FreeFire Brasil para quem quiser acompanhar os jogos.

Com 3 grupos diferentes, os times disputam a classificação por pontos corridos e a cada dia duas chaves jogam enquanto as outras equipes folgam e analisam os jogos dos seus futuros adversários.

O Grupo A conta com os times: Team Liquid, paiN Gaming, Black Dragons, RED Canids Kalunga, Fear e God Esports.

Já o Grupo B: Vivo Keyd, INTZ, FURIA, Santos, Los Grandes e Cruzeiro.

E o Grupo C: LOUD, Corinthians, B4, SS Esports, KaBuM e Team Rush.

As finais do campeonato acontecem nos dias 18 e 19 de Julho.

###

APEX Legends torneio de verão

Com premiação de 500 mil dólares, o campeonato conta com competições regionais

O estúdio Respaw anunciou o campeonato de torneios de verão Apex Legends: Summer Circuit com início previsto para o dia 20 de Junho com 500.000 dólares em jogo na grande premiação.

O campeonato terá quatro regiões competindo pelo prêmio final: Europa com Oriente Médio e África / América do Norte e América do Sul / Sudeste da Ásia e Austrália / Nova Zelândia com Japão e Coréia do Sul.

As inscrições para as etapas regionais da primeira semana começam no dia 9 de Junho e é aberta para todos os jogadores que alcançarem a Categoria Ouro IV no PC na divisão 1 da série 4. Para fazer sua inscrição basta clicar nesse link: https://battlefy.com/leagues/algs/seasons/2020

###

CBLOL

Campeonato vai decidir o representante do Brasil em competição mundial

O segundo split do torneio que começou no dia 6 de Junho, com a atual equipe campeã KaBuM trazendo dois times de futebol — Flamengo e Santos — para a disputa.

Além dos novos times, o campeonato conta com a equipe de Felipe “brTT”, paiN Gamming, Vivo Keyd, Furia, Prodigy e INTZ. O campeão representará o Brasil no mundial de LOL, Worlds, que acontecerá na China esse ano.

Na primeira semana de campeonato, no sábado (06/06) o Santos venceu em sua estreia o experiente Vivo Keyd e o paiN Gamming levou a melhor contra o Flamengo.

Já no domingo (07/06) o Santos tomou a liderança do campeonato vencendo o paiN e o time do Flamengo perdeu para o INTZ.

A grande final do campeonato que decidirá o representante do Brasil no Worlds, acontece no sábado 5 de Agosto.

###

Conheça o Quarentena Gamer

Campeonato amador conta com os jogos mais jogados no meio virtual

Seguindo a onda de campeonatos virtuais durante o isolamento social por conta da Covid-19, o Quarentena Gamer foi idealizado para divertir aqueles que amam jogar.

O campeonato amador criado pela Player 1, maior plataforma de eSports do Brasil, reúne os jogos mais populares e jogados entre os jogadores.

O formato da competição é semanal com soma de pontos no ranking. Os melhores de cada jogo disputam a play-off especial.

A premiação final da disputa conta com placas de vídeo da Gainward, equipamentos da Logitech G e moedas de ouro da player 1.

Os jogos selecionados para a disputa são o Rainbow Six; Free Fire; LOL; Clash Royale; Call of Duty e Fortinite.

###

Pilotos da F1 fazem corridas virtuais

Contando com a participação de grandes nomes como Leclerc e Norris, a iniciativa arrecadou cerca de 100 mil dólares para o combate do coronavírus.

Com a temporada da Fórmula 1 suspensa por causa do coronavírus, os pilotos organizaram em Abril o evento #RaceForTheWorld de corridas virtuais com transmissões ao vivo no intuito de arrecadar cerca de 100 mil dólares para o Fundo de Resposta Solidária a Covid-19.

O gride foi formado por pilotos da Fórmula 1, Fórmula 2, Fórmula 3, Fórmula E e super Fórmula.

Contando com a participação de grandes nomes da corrida como Charles Leclerc, Lando Norris, Alexander Alban, Antonio Giovinazzi, George Rusell, Nicholas Latifi e Pietro Fittipaldi.

O evento foi uma forma de matar a saudade dos pilotos e dos amantes da corrida, além de ser uma forma de diversão, também ajudou nas pesquisas ao combate do coronavírus.

###

Times de futebol entram no mundo do eSports

Sport anuncia investimentos para times nos esportes eletrônicos

Com o mundo dos games tomando cada vez mais espaço dentro das casas e torneios mundiais de proporções gigantescas com premiação alta, o sonho de virar um jogador de eSports vem crescendo entre os jovens.

Não é de hoje que o vídeo game e os jogos virtuais têm se tornado uma febre. Os jovens que sonhavam em se tornar jogadores de futebol no passado, agora sonham em seguir uma carreira no mundo dos games.

Depois de times como Corinthians, Flamengo, Santos e Cruzeiro se renderem, é chegada a vez do clube pernambucano Sport anunciar investimentos no esporte eletrônico através de um comunicado na rede social Twitter.

O rubro negro pernambucano vai criar times profissionais para disputarem os campeonatos de Pro Evolution Soccer e Free Fire.

Com os investimentos acontecendo no mundo dos games virtuais, é previsto que cada vez mais clubes de futebol tradicional se unam ao meio dos jogos digitais.