

Wesley Pereira

Jornalista freelancer

wesleypereira@theclutch.com.br
pwesleyn12@gmail.com
@pereirawesley_

EXPERIÊNCIA

The Clutch, Remoto — *Jornalista (Freelancer)*

ABRIL DE 2019 - ATUALMENTE

Responsável pelo editorial de League of Legends, VALORANT, Rainbow Six Siege e outras modalidades no portal, atuando como jornalista durante coberturas de campeonatos, coletivas de imprensa e entrevistas com jogadores, comissão técnica e organizações.

The Clutch, Remoto — *Produção & Edição de Vídeos e Mídias Sociais*

JULHO DE 2021 - JANEIRO DE 2022

Responsável pela produção de conteúdos para o canal do YouTube do The Clutch e pelas mídias sociais do conglomerado (CS:GO e Esports).

Globo Esporte, Remoto — *Colaborador de Esports (Freelancer)*

MAIO DE 2021 - JANEIRO DE 2024

Escrevo pautas relacionadas ao cenário de esportes eletrônicos, seja do Brasil ou do mundo afora, para o Editorial do Grupo Globo.

O Mestre da HQ, Remoto — *Redator de Games/Esports*

SETEMBRO DE 2018 - ABRIL DE 2019

Responsável pela redação de games e esports do portal voltado para o público geek. Trabalhos notórios: Finais da 8ª Temporada da Pro League de Rainbow Six Siege (Ubisoft) em 2018 e DreamHack Open Rio de Janeiro em 2019.

ESPECIALIDADES

SEO e Wordpress

Photoshop

Edição de vídeos

IDIOMAS

Inglês - nível intermediário

Espanhol - nível básico

OUTRAS INFORMAÇÕES

Prêmio CBLLOL

Condição: Júri - Ano: 2020, 2021 e 2024

GC Awards VALORANT

Condição: Júri - Ano: 2020, 2022 e 2023

CCXP Awards

Condição: Comitê de Especialistas - Ano: 2022

Taça das Minas Awards

Condição: Júri - Ano: 2023

FORMAÇÃO

Colégio Estadual Prof. Antônio Maria Teixeira Filho, Rio de Janeiro — *Ensino Médio*

FEVEREIRO DE 2012 - DEZEMBRO DE 2014

Pontifícia Universidade Católica (PUC), Rio de Janeiro — *Ensino Superior*

AGOSTO DE 2017 - INTERROMPIDO

Graduação em Administração de Empresas

PROJETOS, PALESTRAS E CURSOS

ACE Podcast

Programa de podcast focado em trazer as principais novidades do mundo de VALORANT, seja sobre o universo do jogo ou o cenário competitivo.

Gestão e Governança em Esports - Comunicação e Mídias Sociais

UNIVERSIDADE DE VASSOURAS - 19 DE MARÇO DE 2022

Curso sobre Comunicação e Mídias Sociais em esportes eletrônicos, com o objetivo de mostrar aos alunos o impacto disso na propagação do nicho para outros setores externos.

COBERTURA DE CAMPEONATOS

Presencial

Pro League Season 8 Finals (Rainbow Six Siege)

Local: Jeunesse Arena, Rio de Janeiro | Período: 17/18 de novembro de 2019

DreamHack Rio (CS:GO)

Local: Arena Carioca 1, Rio de Janeiro | Período: 19/21 de abril de 2019

Final do 2º Split do CBLOL (League of Legends)

Local: Jeunesse Arena, Rio de Janeiro | Período: 7 de setembro de 2019

Finais da Free Fire Pro League Brazil (Free Fire)

Local: Arena Carioca 1, Rio de Janeiro | Período: 9 de novembro de 2019

Free Fire World Series Brazil (Free Fire)

Local: Arena Carioca 1, Rio de Janeiro | Período: 16 de novembro de 2019

Final do 1º Split do CBLOL (League of Legends)

Local: 849 Studio, São Paulo | Período: 23 de abril de 2022

Finais do Wild Tour Brazil (League of Legends: Wild Rift)

Local: Teatro MinasCentro, Belo Horizonte | Período: 7/8 de maio de 2022

Observação: repórter convidado pela Riot Games Brasil

Finais do Last Chance Qualifier South America (VALORANT)

Local: Ginásio do Ibirapuera, São Paulo | Período: 13 e 14 de maio

VCT LOCK//IN São Paulo (VALORANT)

Local: Ginásio do Ibirapuera, São Paulo | Período: 13 de fevereiro a 4 de março de 2023

Observação: repórter convidado pela Riot Games Brasil

Intel Extreme Masters Rio (IEM)

Local: Jeunesse Arena, Rio de Janeiro | Período: 17 a 19 de fevereiro de 2023

VCT Game Changers Championship São Paulo (VALORANT)

Local: 849 Studio (Riot Games Brasil), São Paulo | Período: 28 de novembro a 3 de dezembro de 2023

Remoto

League of Legends

- CBLOL 2020 - 1º Split (janeiro - abril de 2020)
- CBLOL 2020 - 2º Split (junho - setembro de 2020)
- CBLOL 2021 - 1º Split (janeiro - abril de 2021)
- CBLOL 2021 - 2º Split (junho - setembro de 2021)
- CBLOL 2022 - 1º Split (janeiro - abril de 2022)

VALORANT

- First Strike Brasil (dezembro de 2020)
- Masters Regional Brazil (13 a 21 de março de 2021)
- Challengers Brazil - Etapa 2 (30 de abril a 21 de 9 de maio de 2021)
- Masters Reykjavik (24 a 30 de maio de 2021)
- Challengers Brazil - Etapa 3 (12 a 22 de agosto de 2021)
- Masters Berlin (10 a 19 de setembro de 2021)

- Challengers Brazil - Etapa 1 (12 de fevereiro a 27 de março)
- Masters Reykjavík (10 a 24 de abril de 2022)
- Masters Copenhagen (10 a 24 de julho de 2022)
- Champions Istanbul (31 de agosto a 18 de setembro de 2022)
- VCT Américas Etapa 1 (1º de abril a 28 de maio de 2023)
- Masters Tokyo (11 a 25 de junho de 2023)
- Champions Los Angeles (6 a 26 de agosto de 2023)
- VCT Américas Kickoff (16 de fevereiro a 3 de março de 2024)
- Masters Madrid (14 a 24 de março de 2024)
- VCT Américas Etapa 1 (6 de abril a atualmente)

Rainbow Six Siege

- Six Invitational Paris (11 a 23 de maio de 2021)
- Six México Major (16 a 22 de agosto de 2021)
- Six Sweden Major (8 a 14 de novembro de 2021)
- Six Invitational Stockholm (8 a 20 de fevereiro de 2022)
- Six Charlotte Major (16 a 22 de maio de 2022)

CS:GO

- PGL Major Antwerp (9 a 22 de maio de 2022)