



NACHO ARANCE

SOBRE MI

Graduado universitario en Cine con dos años de formación específica en guión y experiencia de medio año como creativo en la industria del videojuegos. En mis anteriores puestos de trabajo he demostrado ser un buen compañero de equipo, con capacidades creativas y resolutivas y habituado a trabajar bajo presión en cualquier ambiente. Estoy preparado para afrontar cualquier reto y demostrar mi pasión como escritor.

CONTACTO

 nachoarance@gmail.com

 630713513

IDIOMAS

Inglés (C1) ■ ■ ■ ■

Español nativo ■ ■ ■ ■ ■

HABILIDADES

Ms Office ■ ■ ■ ■ ■

Celtx ■ ■ ■ ■

Adobe C S ■ ■ ■

AFICIONES

Videojuegos Senderismo

Escritura Podcasting

Cantar Fotografía

EXPERIENCIA LABORAL

- **McDonald's // Personal de equipo en cocina.**
Octubre 2020 - Enero 2021 (Londres, Reino Unido)

Trabajar en McDonald's requería preparar, cocinar y servir comida durante horas de máxima afluencia, como los fines de semana y festivos. Por tanto, me habitué a trabajar de forma rápida y eficiente en un ambiente de alta presión, dónde la coordinación del equipo y la cadena de mando fueron esenciales.

Logros: Más de 2000 pedidos diarios en fin de semana.
Desenvolverme en un ambiente de trabajo en otra lengua.

- **Super squad interactive SL // Guionista en prácticas.**
Marzo 2020 - Agosto 2020

Guionista interno encargado de la parte narrativa del desarrollo de un nuevo videojuego. Durante la realización del videojuego, trabajé junto con el CEO de la compañía y diversos departamentos desarrollando múltiples ideas y guiones hasta la elaboración final de una demo.

Logros: Ampliación de prácticas a seis meses con sueldo.
Valoración en prácticas: 9 sobre 10 por parte de la empresa.

- **CineFilms / Crítico**
Enero 2018 - Agosto 2019.

Como crítico de cine para un blog independiente, me dedicaba a asistir a pases de prensa organizados por las productoras con la intención de visualizar los últimos estrenos de cine y series y realizar posteriormente críticas leídas por cientos de personas.

Logros: Trabajar de forma recurrente con empresas como Sony, Warner o Disney.

- **Escuela TAI / Guionista.**
Octubre 2020 - Mayo 2020.

Co-guionista del cortometraje "Mírame a los ojos". El proyecto fue escrito junto a la directora Miren Amuskibar como parte de un proyecto universitario.

Logros: El cortometraje fue acogido por la productora de la escuela y ya ha sido seleccionado por varios festivales.

EDUCACIÓN

Universidad Rey Juan Carlos

Septiembre 2016 - Septiembre 2020

Grado universitario en Cinematografía y artes audiovisuales, con especialización en guion.

Marzo 2020 - Septiembre 2020

Trabajo de fin de grado titulado "La influencia de los valores de venta en la escritura de series de ficción en el siglo XXI."

IES Jaime Ferrán Clua.

Octubre 2010- Junio 2016.

Bachillerato en ciencias de la salud.