



Océane ERCKER

Chef de projet

✉ ocercker@gmail.com

🏠 54 rue de Lévis, 75017 Paris

📍 Disponible dès maintenant

📞 06 76 12 07 79

🔗 <https://www.oceanercker.com/>

🏡 Télétravail ou présentiel

Je pilote des projets digitaux alliant création audiovisuelle, contenus immersifs et nouvelles technologies. Grâce à une gestion agile et stratégique, j'optimise l'expérience utilisateur avec rigueur, autonomie et sens du storytelling."

DIPLÔMES ET FORMATIONS

MASTER ART – CINÉMA – AUDIOVISUEL – Université de Lorraine Nancy
Mention Bien

2022

COMPÉTENCES

Piloter des projets digitaux, audiovisuels et pédagogiques dans les délais et budgets impartis.

Analyser les besoins clients et faire un suivi client.

Concevoir du contenu, élaborer un scénario et construire un storytelling immersif.

Optimiser des assets et le contenu pour le SEO. Scénariser et faire du montage vidéo.

Assurer les veilles technologiques et éditoriales.

Encadrer des équipes techniques et créatives internes ou externes.

Superviser la chaîne de production audiovisuelle et la post-production.

Corporate, interviews, fiction, teasers, 2D, 360°, pédagogique, e-learning.

Exploiter les logiciels de gestions de projets et les nouvelles technologies.

TIC, KPI, Saas, Gantt, Asana, Google Analytics, SEO, LMS, IA, 2D, 3D, 360°.

EXPÉRIENCES

PROFESSIONNELLES

Chef de projet digital - CDI - Cessation d'activité – PITCHBOY Paris Jan. 2024 - Nov. 2024

Accompagner et piloter plus de 10 projets de formation en IA conversationnelle et générative. Réduire les délais de production grâce à la structuration agile. Mettre en œuvre des processus techniques et narratifs validés avec les clients.

Rédacteur – ARTE Issy-les-moulineaux

Depuis déc. 2023

Rédiger plus de 20 rapports d'analyse sur des projets web, interactifs, jeux vidéo, VR.

Chef de projet VR et e-learning – IFFCOM Paris

Sept. 2022 - Nov. 2023

Concevoir et dispenser 20 modules e-learning interactifs, films, quiz, VR. Enseigner les plateformes collaboratives et LMS à 50 personnes. Conseiller la direction sur l'amélioration des performances pour une optimisation d'environ 15%. Leader une équipe de 10 collaborateurs. Former plus de 30 utilisateurs aux outils numériques.

Coordinateur de projets éditoriaux Stage – UBISOFT Montreuil

Mar. 2022 - Août 2022

Scénariser le jeu mobile chapitre 1, Is It Love Drogo? Assurer la localisation en 5 langues, anglais, allemand, espagnol, italien, portugais avec les traducteurs. Faire des feedbacks sur 4 ouvrages pour des freelances et le publishing.

INFORMATIQUE

Adobe CC, Davinci Studio, CapCut, Canva, Miro, Twine, Confluence, Jira, Notion.

ATOUTS

Leadership rigoureux et persévérant

Collaborer efficacement en équipe, communiquer avec clarté à l'écrit comme à l'oral.

S'adapter aux imprévus et faire preuve de diplomatie

Proposer des idées créatives et novatrices.

CENTRES D'INTÉRÊT

Gastronomie

Comédie musicale

LANGUES

Anglais

Anglais professionnel