

Adriano Pereira Mattos

UX | UI | Product Design - Sênior - User Experience Research,
Research Operations and Leadership Project

Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/adrianomattosux/>

Portfólio: <https://www.adrianomattos.com/>

Rio de Janeiro, Brasil

Mattosindustrial@gmail.com

21 977274-4370

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

2023 – Presente, Product Designer Sênior | Prosperux | Lisboa, Portugal

Pesquisa com usuários, análise de dados e suporte a cx e cs.

Especializada em **pesquisa voltada para Experiência do Usuário (UX)**, ajudando marcas a entenderem profundamente o comportamento, necessidades e expectativas dos seus usuários. Por meio de métodos qualitativos e quantitativos, como entrevistas, testes de usabilidade, jornadas e análises comportamentais, transformamos dados em insights estratégicos que orientam decisões de design e produto com foco em experiências mais intuitivas e humanas.

- **Contexto:** Condução de pesquisas longitudinais, entrevistas, desk research, benchmark, pesquisas quantitativas e qualitativas, pesquisa etnográfica, análise de dados, card sorting, focus group, testes de usabilidade e otimização de UX.
- **Ação:** Realização de UX Writing, análise de textos e informações de aplicativos e plataformas, gestão de insights, uso de Jobs to be Done, Diamante Duplo, Design Thinking, Design System, Sprint, Discovery, identificação de personas, mapeamento de experiência, e estratégias de UX.
- **Resultado:** Melhoria na experiência do usuário e Programadores internos, através de insights e otimizações baseadas em pesquisa e dados.
- **Case:** [Link](#)

2020 – 2023 - Product Designer Sênior / Aluminum | Rio de Janeiro, Brasil

Empresa focada em criar soluções digitais centradas no usuário. Atuamos no desenvolvimento de produtos inovadores que aliam funcionalidade, estética e tecnologia, desde a concepção da ideia até a entrega final. Com uma abordagem colaborativa e orientada por dados, ajudamos startups e grandes marcas a transformar desafios complexos em experiências intuitivas e impactantes.

- **Contexto:** Condução de pesquisas longitudinais, entrevistas, desk research, benchmark, pesquisas quantitativas e qualitativas, pesquisa etnográfica, análise de dados, card sorting, focus group, testes de usabilidade e otimização de UX.
- **Ação:** Realização de UX Writing, análise de textos e informações de aplicativos e plataformas, gestão de insights, uso de Jobs to be Done, Diamante Duplo, Design Thinking, Design System, Sprint, Discovery, identificação de personas, mapeamento de experiência, e estratégias de UX.
- **Resultado:** Melhoria na experiência do usuário e Programadores internos, através de insights e otimizações baseadas em pesquisa e dados.
- **Case:** [Link](#)

2020 - UX | UI Product Designer / VECTOR BUSSINES & TARGET | Rio de Janeiro, Brasil

Bunge é uma das principais empresas globais de agronegócio e alimentos, com atuação em toda a cadeia produtiva — do campo à mesa. Presente em mais de 40 países, a Bunge conecta agricultores a consumidores, produzindo e comercializando grãos, óleos vegetais, ingredientes para panificação e biocombustíveis. No Brasil, é uma das maiores processadoras de soja e milho, além de ser referência em sustentabilidade e inovação no setor agroindustrial.

- **Contexto:** Melhoria da jornada do usuário para o aplicativo Vector, que conecta caminhoneiros no Brasil.
 - **Ação:** Realização de UX Writing, análise de textos e informações de aplicativos e plataformas, gestão de insights, uso de Jobs to be Done, Diamante Duplo, Design Thinking, Design System, Sprint, Discovery, identificação de personas, mapeamento de experiência, e estratégias de UX.
 - **Resultado:** Aumento na adesão dos clientes, investimento de 1,5 milhões de reais e melhoria no processo de cadastro.
 - **Case:** [Link](#)
-

2015 – 2020 - Product Designer / Autoparts Industrial | Rio de Janeiro, Brasil

Especializada em prototipagem de produtos digitais, transformando ideias em experiências tangíveis e interativas. Atuamos no desenvolvimento de protótipos de baixa e alta fidelidade, que permitem validar conceitos, testar funcionalidades e refinar soluções antes da implementação final. Combinamos agilidade, foco no usuário e ferramentas de ponta para acelerar o ciclo de desenvolvimento e reduzir riscos de negócio.

Atividades: Criação de soluções para doações e auxílio a pessoas carentes.

Testes de usabilidade, UX Writing, análise de comunicação escrita, gerenciamento de dados, e prototipagem em XD e Figma.

2014 – 2016 - UX Designer / Yins Brasil Comércio Internacional | Rio de Janeiro, Brasil

importação de grande porte, especializada na operação logística, comercial e estratégica de bens e insumos provenientes dos principais mercados globais. Com uma infraestrutura robusta e parcerias internacionais consolidadas, atuamos em diversos setores — de alimentos e tecnologia a maquinário industrial — garantindo eficiência, conformidade regulatória e competitividade para nossos clientes. Nossa experiência e escala nos permitem oferecer soluções completas e personalizadas, desde a negociação internacional até o desembaraço aduaneiro e distribuição nacional.

Contexto: Setor de importação com foco em adequação aos padrões Inmetro Brasil.

Ação: Planejamento e desenvolvimento de produtos, UX Writing, e prototipagem em XD e Figma.**Resultado:** Melhoria no processo de relatórios e controle de desenvolvimento, aumento da receita em 110%.

2012 – 2014 - Product Designer / Montoplast Industrial | Rio de Janeiro, Brasil

Soluções criativas e funcionais nas áreas de **UX Writing, design gráfico, produção gráfica e prototipagem**. Com foco na experiência do usuário e na comunicação clara, desenvolvemos interfaces intuitivas, visuais impactantes e conteúdos estratégicos que fortalecem a conexão entre marcas e pessoas. Da ideia ao protótipo final, unimos estética, usabilidade e tecnologia para entregar resultados que geram valor. UX Writing, design gráfico, produção gráfica, e prototipagem.

2010 – 2013 - UX-UI Designer / Grupo Trigo | Rio de Janeiro, Brasil

UI Designer com experiência em criação de interfaces digitais centradas no usuário, combinando estética, funcionalidade e usabilidade. Atuação em projetos de sites, aplicativos e sistemas responsivos, com foco em design consistente, acessível e alinhado à identidade da marca. Domínio de ferramentas como Figma, Adobe XD e princípios de design visual, prototipação e guidelines (Material Design, Human Interface, etc).

FORMAÇÃO

2024 – Cursando EAD - Mestrado em Inovação – Escola ENEB de Barcelona - Espanha.

2024 - Pós-graduação em User Research Toronto School Management. – Canada.

2021 - Pós-graduação em Desenvolvimento de Apps Faculdade UNIBF

2021 - Pós-graduação em Marketing Digital Faculdade UNIBF.

2020 - Pós-graduação em Cybercrime Faculdade UNIBF.

2019 - MBA em Web Design Faculdade Alfa de Ensino.

2018 - MBA em Design de Produtos Faculdade Alfa de Ensino.

2013 – Bacharel em Design.

CURSOS / CERTIFICAÇÕES

- Unicórnio Turma 11 # UX, UI e Product Design (2021)
- Mentoria Notorious Design (2022)
- Design à Prova de Balas - Gabriel Silvestre (2023)

HABILIDADES

- UX Research, UX Strategy
- Mapeamento de Experiências, UX Writing
- Frontend para Designers
- Workshops e Sprint 2.0
- Diamante Duplo, Design Thinking, Design System
- Heurísticas de Nielsen, Metodologia SMART
- Ferramentas: Google Analytics, Adobe XD, Figma, Agile, Scrum, Lean UX.

IDIOMAS

- Espanhol: Avançado
- Inglês: Intermediário
- Francês: Básico

Interesses: Chinês, Russo, Alemão.