



ALEJANDRO SAVIA NOVELLA

FORMACIÓN

-2017 Grado Bellas Artes - UPV

-2018 Modelado de Personajes para videojuegos
3D - UA School

-2022 Barry E Jackson
Basic course

-2023 Barry E Jackson
Advanced Course

-2024 Barry Jackson
Zoom Art Studio

IDIOMAS

- Cambridge English B2
certificate with a C1 level
- A2 Valenciano y Castellano
(Bachillerato)

HISTORIA

LABORAL

2019

Diseño de avatares
y mascota virtual pixelart
para la revista Langosta

2020

3d prop modeler para el videojuego
Genokids

2021

Fondo animado, logotipo, lettering
y diseño de overlay para el streamer Thasselhof

2021-

Ilustración de cartas D&D

2023 - Fondista para el proyecto
de animación *Indio Camino*,
ganador de los premios MIA

DISCIPLINAS

Ilustración

Diseño gráfico

Animador 3D

Pixelart

Fondos

Diseño de personajes

Modelado 3D

Motion Graphics y Fx

