

Tema do jogo

Alimentação dos animais onívoros, detritívoros, herbívoros e carnívoros.

Cenário

Savana.

Enredo

O jogador deve mover o animal para cima e para baixo para pegar o alimento correto. Os alimentos surgirão no canto direito da tela e seguirão na direção do canto esquerdo, até saírem da tela. Quando o jogador acertar, o animal emitirá um som positivo. Quando o jogador pegar o alimento errado, o animal vai tremer, piscar em vermelho (?) e emitir um som negativo.

Telas

Para apresentar o conteúdo para o jogador, antes de cada mini-game, aparecerá uma tela com a explicação da classe alimentar. Depois disso, ele vai jogar com animais daquela classe e pegar uma certa quantidade de alimentos num determinado tempo (a ser ajustado). A partir da tela 9, o jogo vai misturar os animais e os alimentos. A tela 10 servirá para mostrar a pontuação geral do jogador.

Tela 1

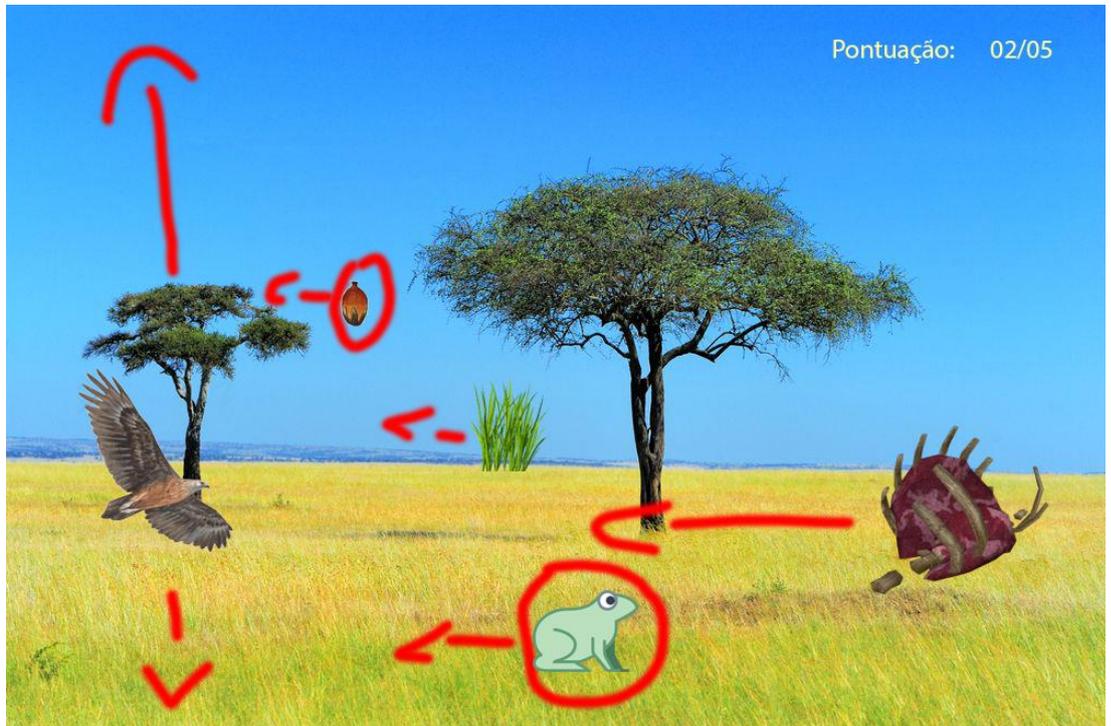
Animais onívoros

Alimentam-se de tecidos animais e vegetais, ou seja, comem carne e plantas.

Alguns ajudam a dispersar sementes em suas fezes, ajudando a fertilizar o solo.

[Botão de “Continuar”]

Tela 2



Falcão come frutinhas e sapos (outra opção: lagartos).

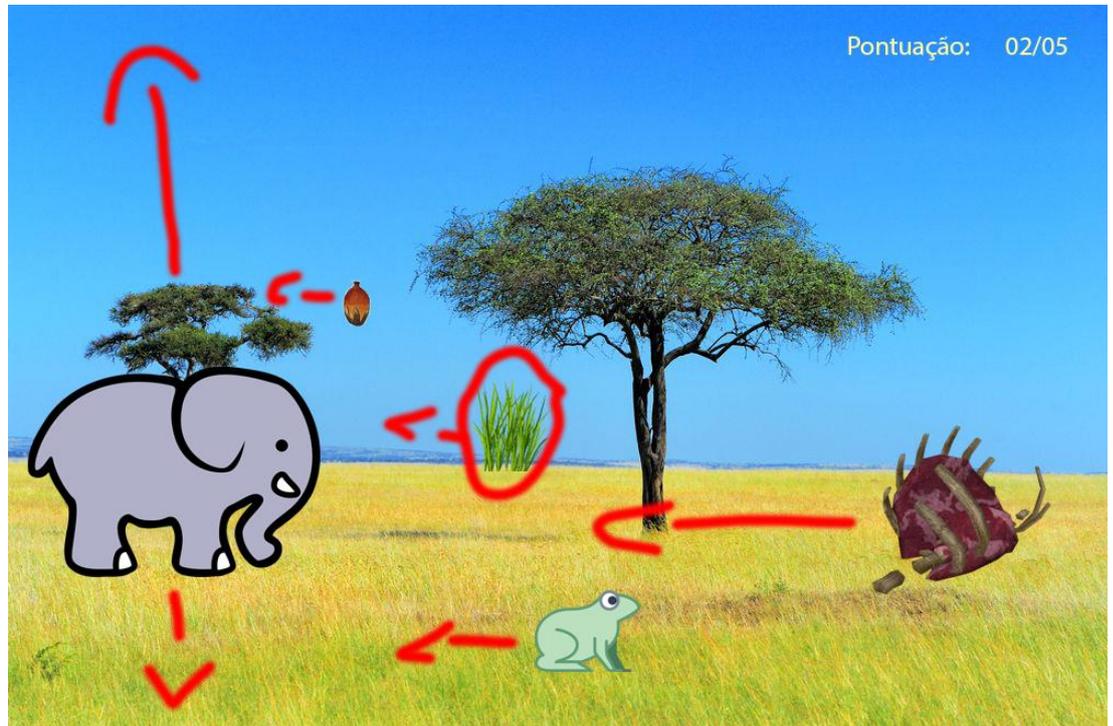
Tela 3

Animais herbívoros

Alimentam-se de parte viva de plantas ou algas. Podem ingerir carne para completar a nutrição, mas isso é raro de acontecer.

[Botão de "Continuar"]

Tela 4



Elefantes comem grama.

Tela 5

Animais Detritívoros

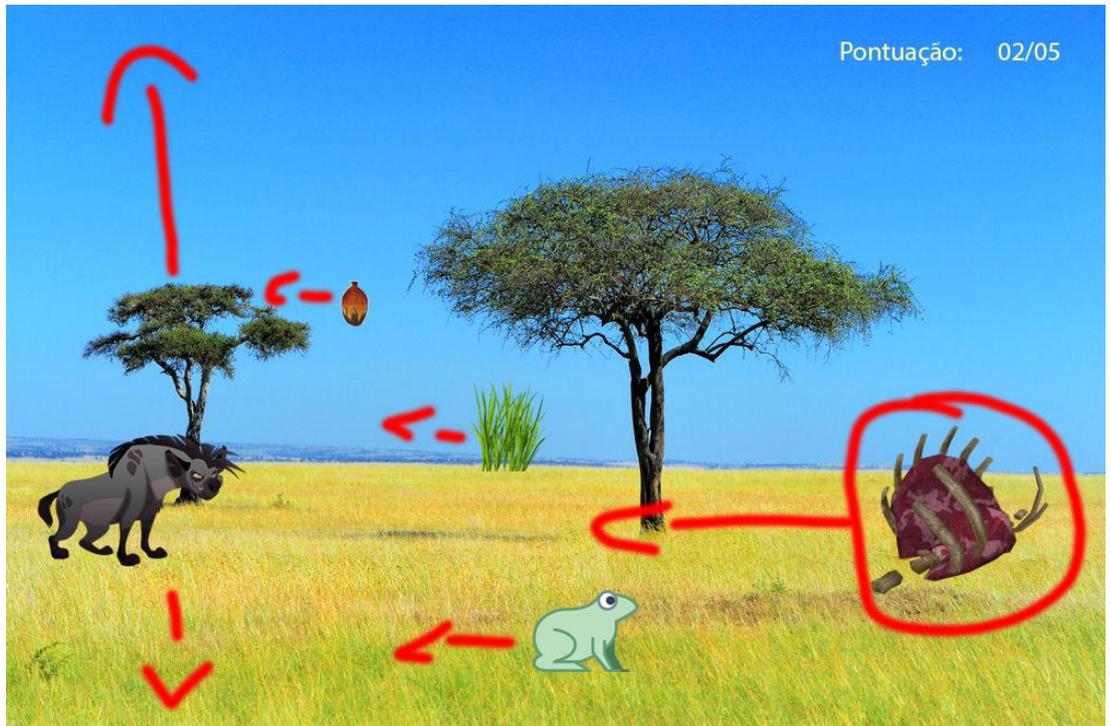
Alimentam-se ingerindo matéria orgânica e restos de outros seres vivos.

Observação: *Não são considerados carnívoros, pois não caçam para comer.*

Apenas comem restos de animais que não foram mortos por eles.

[Botão de “Continuar”]

Tela 6



Hienas comem carcaças.

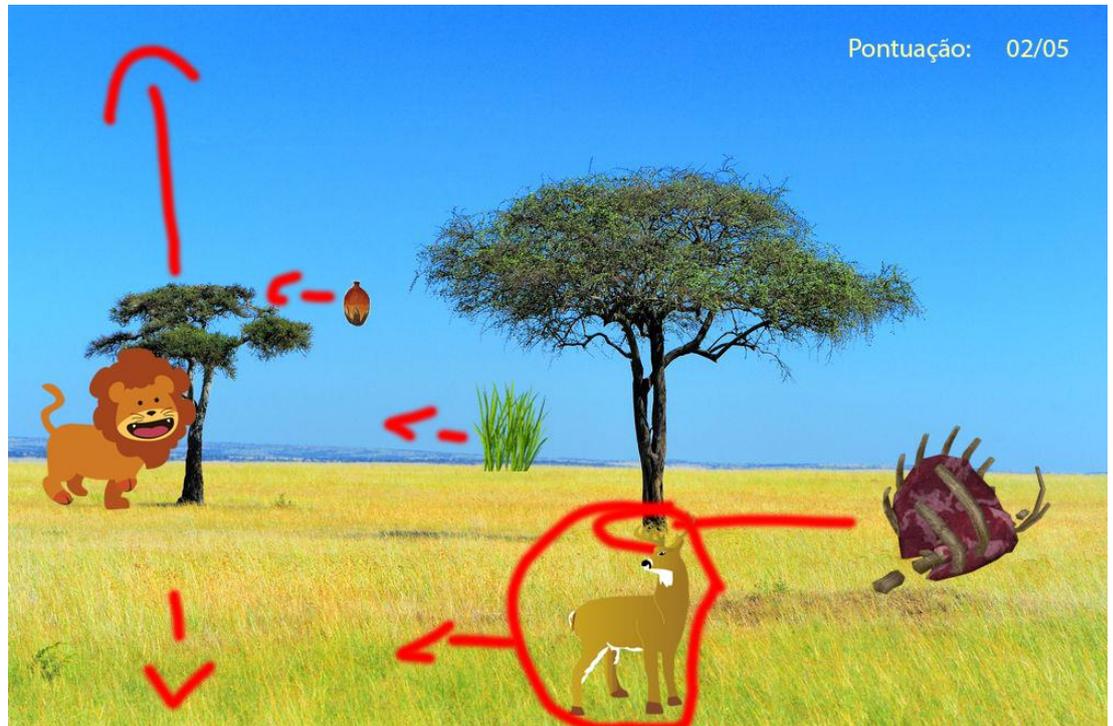
Tela 7

Animais carnívoros

A dieta dos carnívoros consiste estritamente de carne. Eles consomem animais herbívoros. Possuem garras e dentes afiados, para que possam caçar suas presas, rasgar e triturar os tecidos dos animais.

[Botão de "Continuar"]

Tela 8



Leões comem animais herbívoros (veados e zebras).

Tela 9

Esta tela vai conter todos os alimentos e todos os animais (em ordem aleatória). É onde o jogo começa de verdade.

Tela 10

Tela com a pontuação geral do jogador.

[Botão de “Tentar novamente”]

[Botão de “Sair”]