Objetivo do jogo

Identificar semelhança entre as figuras.

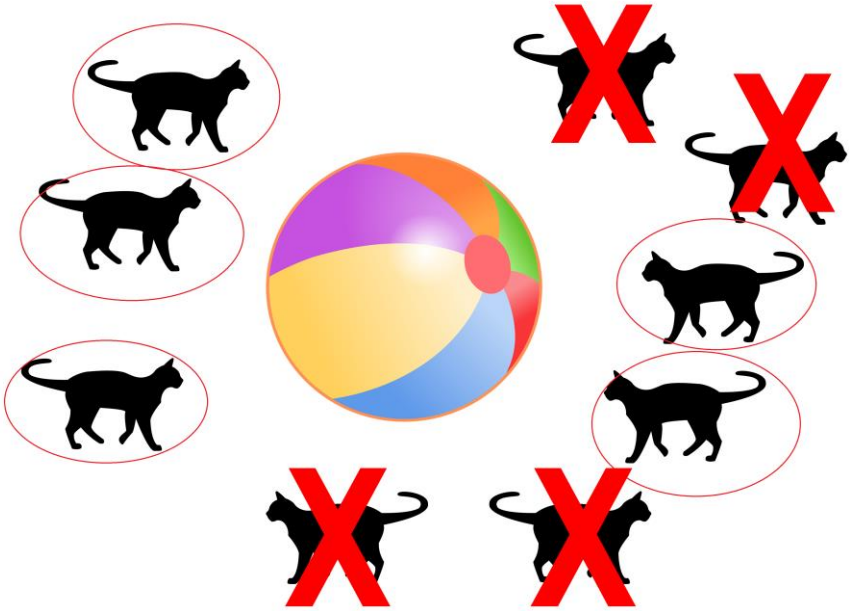
Mecânica

A criança precisa selecionar as imagens corretas. Quando ela clicar na figura correta, aparecerá uma animação simples (ex.: um brilho) para indicar que ela acertou e a imagem ficará selecionada. Se ela errar, vai aparecer um X em cima da imagem (exemplo na tela 1). O X deve desaparecer após um segundo.

Tela 1

Selecione os animais que estão olhando para a bola.

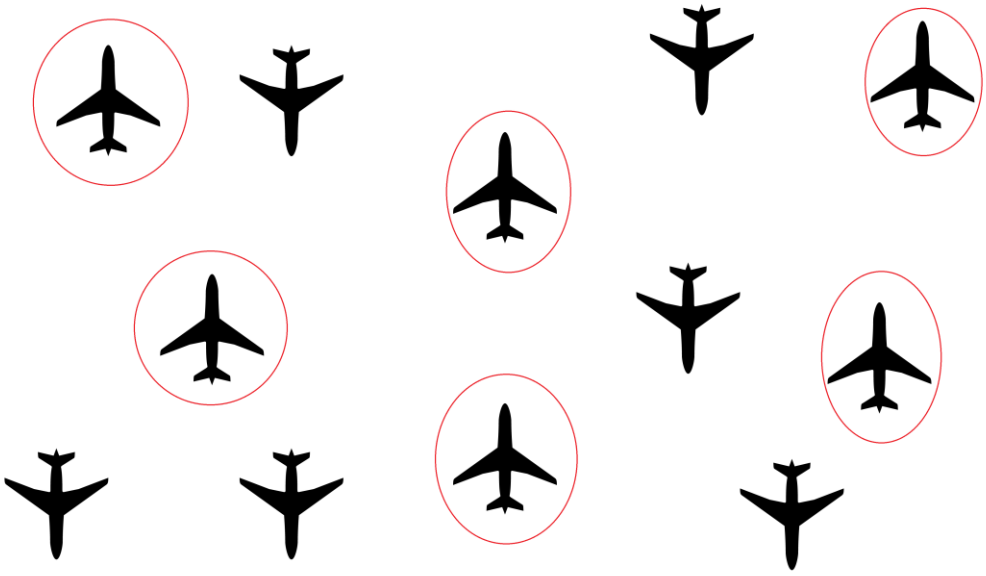
[Botão de "Continuar"]



Tela 2

Selecione todos os aviões que estão voando para cima.

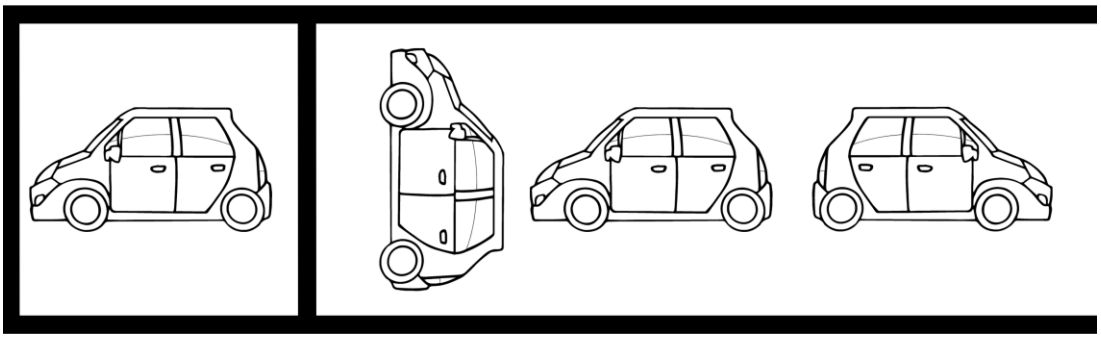
[Botão de "Continuar"]



Tela 3

Marcar a figura disposta na mesma direção da figura destacada.

[Botão de “Continuar”]



Tela 4

Selecionar o brinquedo que está na mão esquerda do menino.

[Botão de "Continuar"]