

Jak stworzyć swoją pierwszą aplikację iOS w kilku prostych krokach

Liczba sprzedawanych aplikacji i sprzedaży za pośrednictwem aplikacji gwałtownie wzrosła od 2011 roku i wszystko wygląda na to, że trend ten utrzyma się przyszłości. Według danych Apple, w samym tylko 2020 roku sprzedaż w App Store wyniosła ponad 643 miliardy dolarów. Czy każdy ma możliwość stworzenia własnej aplikacji na iOS?

Aplikacje iOS — prosta droga do wielkiego sukcesu

Niewiarygodna liczba ludzi w kraju i za granicą stała się milionerami, tworząc i sprzedając aplikacje. Niesamowitym przykładem jest Nick D'Aloisio, który w wieku zaledwie 17 lat w 2013 roku sprzedał aplikację „Summly” na iPhone’a, którą sam opracował za 30 mln dolarów. Aplikacja nie była szczególnie rewolucyjna, a Nick był samoukiem i pierwsze apki tworzył już w wieku lat 12.

Zatem nie daj się zastraszyć słowem „programowanie”, ponieważ w rzeczywistości wcale nie jest to takie trudne. Wcale nie trzeba być programistą, aby stworzyć aplikację na iOS. Istnieją narzędzia i platformy, które pozwalają tworzyć aplikacje na iOS bez kodowania. Na przykład:

- AppMaster to platforma do tworzenia aplikacji bez kodu dla iOS. Możesz przeciągać i upuszczać funkcje do swojej aplikacji i publikować ją w Apple App Store.
- Mobincube to narzędzie do tworzenia aplikacji mobilnych na iPhone/iPad i Androida, z gotowych szablonów lub stworzyć własny design.

Tworzenie aplikacji bez kodowania jest zazwyczaj szybsze i tańsze niż tworzenie aplikacji z kodowaniem. Możesz zaoszczędzić czas i pieniądze na nauce języków programowania, pisaniu kodu, testowaniu i debugowaniu.

Pierwsza własna apka na iOS

Stworzenie swojej pierwszej aplikacji iOS z kodowaniem może być ekscytującym i satysfakcjonującym doświadczeniem. Aby to zrobić, potrzebujesz kilku rzeczy:

- Komputer Mac z systemem macOS
- Konto w programie Apple Developer Program
- Narzędzie Xcode do tworzenia i testowania aplikacji
- Język Swift do pisania kodu aplikacji
- Znajomość podstawowych koncepcji programowania i projektowania interfejsu użytkownika

Nie ma oficjalnego sposobu na tworzenie aplikacji iOS na Windowsie. Nieoficjalne metody, które pozwalają na emulację lub wirtualizację systemu macOS na Windowsie są niestabilne i niewydajne.

Masz pomysł? Do dzieła!

Kiedy chcesz stworzyć własną aplikację, zwykle wynika z własnych potrzeb. W końcu potrzeba jest matką wynalazku. Jeśli chcesz stworzyć swoją aplikację, aby na niej zarabiać, ważne jest, aby przed rozpoczęciem dokładnie zbadać rynek i upewnić się, że nie ma już podobnej.

Dobrym pomysłem jest zapytanie innych, co sądzą o Twoim pomysle. Powstrzymuj się od opisywania swojego pomysłu na forach publicznych, np. na grupach na Facebooku. Po prostu ryzykujesz, że ktoś Cię ubiegnie z tworzeniem aplikacji!

Xcode i tworzenie aplikacji iOS

Pobierz i zainstaluj Xcode ze sklepu App Store na swoim komputerze Mac. To jest główne narzędzie do tworzenia i testowania aplikacji iOS. Po uruchomieniu Xcode wybierz opcję "Create a new Xcode project" i następnie "App" jako typ projektu.

Zaprojektuj interfejs użytkownika swojej aplikacji za pomocą storyboarda lub SwiftUI. Napisz program za pomocą języka Swift. Swift to nowoczesny, bezpieczny i wydajny język programowania stworzony przez Apple specjalnie dla iOS i innych systemów Apple. Przetestuj swoją aplikację na symulatorze lub prawdziwym urządzeniu.

Tworzenie aplikacji iOS — SOS. Potrzebna pomoc?

Tworzenie zaawansowanych aplikacji to skomplikowany i wymagający proces, który obejmuje wiele etapów, takich jak analiza potrzeb i wymagań, projektowanie interfejsu użytkownika, programowanie funkcjonalności, testowanie i debugowanie kodu, publikacja i promocja aplikacji. Dlatego warto skorzystać z pomocy i wsparcia profesjonalnej firmy FMCode. Doświadczeni pracownicy mogą zapewnić Ci wysoką jakość, bezpieczeństwo i użyteczność Twojej aplikacji oraz pomóc w jej publikacji w App Store.