



IRENEUSZ GRONCZEWSKI

NARRATIVE DESIGNER
GAME DESIGNER
WRITER



DANE KONTAKTOWE

- +48 602 177 930
- igronczewski@gmail.com
- ul. Kościańska 2/5
64-000 Racot
- igronczewski.journoportfolio.com

JĘZYKI

- Polski (ojczysty)
- Angielski (komunikatywny)

ZNAJOMOŚĆ OPROGRAMOWANIA

- Google doc/Word (zaawansowany)
- Google calc/Excel (zaawansowany)
- Fade In (zaawansowany)
- Articy (zaawansowany)
- Wonderdraft (zaawansowany)
- Diagrams.net (średniozaawansowany)
- Canva (średniozaawansowany)
- GIMP2 (podstawowy)
- Unity (podstawowy)

KURSY I UPRAWNIENIA

- Kurs wychowawcy obozów i wycieczek
- Certyfikat instruktora Nordic Walking
- Młodszy instruktor żeglarstwa
- Patent jachtowego sternika morskiego
- Radiooperator łączności UKF
- Kurs kajakarstwa nizinnego AKK
- Kurs kajakarstwa górskiego AKK
- Certyfikat przewozu rzeczy (internat.)
- Prawo jazdy kat.B

ZAINTERESOWANIA

Gry komputerowe, gry fabularne, film, książka, muzyka, historia, fortyfikacje, rekonstrukcja historyczna, turystyka kulturowa, górską, urban exploration.

WYKSZTAŁCENIE

- 2006 - Wyższa Szkoła Zawodowa im. J. A. Komeńskiego
2009 Kier. Turystyka i Rekreacja
Spec. Aeroturystyka
- 1992 - Państwowa Szkoła Muzyczna I Stopnia
1998 Klasa fortepianu

DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE

- sierpień 2022 - obecnie • Adria Games Sp. z o.o.
Lead Game Designer
 - Stworzenie głównych założeń i podwalin projektu.
 - Zaprojektowanie mechanik.
 - Tworzenie Game Design Document.
 - Koordinacja działów Art i Unity development.
- maj 2022 - lipiec 2022 • Rune Powered S.A.
Lead Designer
Pełnienie dotychczasowych obowiązków w dziale Story/Game Design, a także:
 - Prowadzenie czteroosobowego działu Design.
 - Realizacja mile stones.
 - Podział i kontrola zadań.
 - Nadzór nad procesem twórczym.
 - Korekty fabuły.
 - Tworzenie Game Design Document, Art Bible.
- marzec 2021 - kwiecień 2022 • Story/Game Designer
 - Projektowanie fabuły, postaci, lokacji.
 - Tworzenie dialogów i onelinerów.
 - Tworzenie opisów glosariusza.
 - Projektowanie mechanik.
 - Tworzenie szablonów implementacji.
 - Tworzenie flow Articy i eksport do silnika.
- 2020 - 2021 • O!Gry
Redaktor Naczelny/Współzałożyciel
- 2017 - obecnie • bunkrowo.pl
Redaktor
- 2012 - 2021 • GRONPAL Sp. z o.o.
Dyrektor zarządzający/prokurent
- 2005 - 2012 • ŁAGROPAL Sp. z o.o.
Kierownik biura/prokurent

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji (zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE).