

Lo que debes saber sobre *Cuphead: Don't Deal with the Devil*

Cuphead, subtítulo *Don't Deal with the Devil*, es un juego desarrollado por la empresa **StudioMDHR** y desde que salió se ha convertido en uno de los favoritos por el público. Debido a sus gráficas, inspirada en los dibujos de los años 30, este juego se posicionó como un éxito comercial desde que se lanzó al mercado en el 2017 para Xbox One y PC.

No hagas trato con el diablo

Los protagonistas son dos simpáticos dibujitos con cabeza de taza, llamados Cuphead y Mugman, que viven en la isla *Inkwell Island* con su abuelo. Un día deciden salir y llegan a la casa del diablo, el cual es dueño de un casino.

La temática del casino es muy de los años 30 y 50. En el imaginario popular esta forma de entretenimiento, que para algunos se convierte incluso en un estilo de vida, está ligada a la figura del diablo. Hoy día, los casinos, las casas de juego físicas, ya no tienen el furor de antes. Como todo, se ha desplazado a la web, y muchos prefieren jugar y apostar por internet en juegos como el bingo o la [ruleta online](#).

En el juego, el diablo es dueño del casino, el cual está a cargo de *King Dice* o Rey Dado, la mano derecha del diablo. Con buena suerte, nuestros pequeños amigos comienzan a ganar repetidas veces las apuestas en los distintos juegos. La ambición se apodera de ellos y aceptan una última apuesta en la que si pierden, el diablo se queda sus almas, pero si ganan serán dueños del casino. Desafortunadamente, cuphead pierde la apuesta pero logran convencer al diablo de no apoderarse de sus almas y llegan a un acuerdo en los que ellos se convertirán en una especie de cobradores del diablo.

Run n' Gun y Boss Battle

Así es como empiezan su aventura. Encontrarás que los niveles están divididos en dos fases llamadas *Run n' Gun* y *Boss Battle*. Esta última es la parte más destacada de **Cuphead**. De hecho, esto mismo ha sido lo único criticado del juego, la aparente inutilidad de la fase *Run n' Gun* en el juego pues fácilmente podría ser saltada sin que afecte mucho el curso del juego. Lo más resaltante de *Run n' Gun* es recolectar monedas que después podrás canjear por mejores armas, pero es una cualidad completamente opcional.

No obstante, la fase de las batallas contra los jefes compensa completamente cualquier desperfecto. Cada combate es diferente y presentan progresivamente un mayor nivel de dificultad por lo que no te cansarás de repetirlo.

Cuphead para Nintendo Switch

Este año *Cuphead: Don't deal with the devil* salió para la plataforma de Nintendo Switch. Los reviews que han salido hasta ahora hablando sobre la excelente adaptación del juego a la popular consola de Nintendo demuestran que la popularidad del juego no hace más que crecer.

Esta nueva versión es fiel a la original y la fluidez del juego tanto en modo portátil como en el Dock, es perfecta. Para quienes todavía no han disfrutado de jugarlo, ya saben que tienen disponible una nueva opción para adquirir Cuphead.

The Delicious Last Course

Para quienes no saben, Studio MDHR ha confirmado que la expansión del juego que se viene promocionando hasta ahora, *Cuphead: The Delicious Last Course*, prevista para este año, se retrasará hasta el 2020. Aseguran, por supuesto, que todo sea por ofrecer la mejor experiencia posible a quienes esperan esta nueva aventura.

El [DLC](#) va a estar disponible en las plataformas originales, Xbox One y PC, y la recientemente habilitada este año por Nintendo Switch.

En los videos promocionales que han revelado, podemos encontrar nuevos personajes muy carismáticos, como la compañera de nuestros protagonistas, Mr. Chalice. El personaje contará con sus propias características y habilidades especiales como los dobles saltos. Nuevas armas, nuevos jefes, nuevos objetos a descubrir...en definitiva, la espera valdrá la pena.