Senhor dos Anéis
Inimigos da Terra-Média
Capítulo I
O Balrog
Descubra o Boardgame do Ano!
catarse.me/terramedia
© WBEI ™ Middle-earth Ent. Lic. to New Line. (s25)

Funko
Seu próximo Funko está a um clique.
10% de desconto na PRIMEIRA COMPRA!
COMPRE AGORA
I AM YOUR FATHER.
NOOOOOO!
STAR WARS
STAR WARS

Home > Notícias > Games > FANTASIAN: Neo Dimension é a experiência aprimorada de Hironobu Sakaguchi

**Games**

# FANTASIAN: Neo Dimension é a experiência aprimorada de Hironobu Sakaguchi

Conversamos com o criador de Final Fantasy sobre o game, parceria com a Square Enix e mais

**Paloma Pinheiro**
04.set.24 às 10h00
Atualizado há 9 meses
Compartilhar

FANTASIAN: Neo Dimension (Imagem: Square Enix/Divulgação)

***Final Fantasy*** é, sem dúvidas, uma das franquias de videogame mais icônicas da história. Seja você um grande fã ou um novato no universo, que ainda está desbravando a extensa lista de jogos da franquia, é impossível não se apegar ao sentimento de grandiosidade e emoção que só um jogo da série pode oferecer.

› **Confira os principais lançamentos de jogos de 2024**

› **Os 10 melhores jogos de Final Fantasy, segundo a crítica**

## Recomendados pra você

**Filmes**

**James Gunn e elenco de Superman vêm ao Brasil em junho**

Pedro Siqueira 29.mai.25

**Ofertas**

**Echo Dot ou Echo Pop? Saiba qual Alexa é a melhor opção para você**

Redação NerdBunker 29.mai.25

**Séries, TV e Streaming**

**Ben Stiller tem ideias para dois derivados de Ruptura**

Pedro Siqueira 29.mai.25

**Séries, TV e Streaming**

**Criador de The Last of Us explica por que cortou cena violenta da Ellie**

Por trás desse universo tão singular, cheio de personagens e elementos fantásticos, reside uma figura especial: **Hironobu Sakaguchi** – considerado o "pai" de *Final Fantasy* e diretor de ***Final Fantasy I***, ***II***, ***III***, ***IV*** e ***V***.

Mas a criatividade de Sakaguchi-san não cessou com os cinco primeiros títulos da franquia de RPG. De lá para cá, o desenvolvedor criou o estúdio **Mistwalker** e agora volta a colocar a mão na massa, dessa vez com ***FANTASIAN Neo Dimension*** – uma versão aprimorada do jogo lançado para o **Apple Arcade** em 2021.

Em entrevista ao **NerdBunker**, o lendário (e adorável) desenvolvedor compartilhou mais detalhes sobre *Neo Dimension*, a parceria com a **Square Enix** e nos contagiou com o grande amor por videogames. Abaixo, você confere os destaques do bate-papo.

## Neo Dimension: uma versão aprimorada

Como dito antes, *Neo Dimension* é uma nova versão de *FANTASIAN* – RPG lançado para o Apple Arcade em 2021. No game, o jogador assume o papel de Leo, um jovem que viaja para recuperar suas memórias e resolver o mistério de uma estranha infecção mecânica que coloca o mundo em perigo.

De volta à função de diretor após anos, Sakaguchi-san não viu tanta diferença no processo de desenvolvimento de jogos ao longo dos anos. Para o lendário criador de *Final Fantasy*, a maior evolução está relacionada à expressão visual e quantidade de espaço – já que não é mais necessário economizar megabits:

> *"Acho que a maior evolução no desenvolvimento de videogames nos últimos 40 anos é o que é possível em termos de expressão visual, o que as pessoas podem fazer visualmente. Outra grande diferença, eu diria, é a quantidade de espaço que podemos usar. Há muito tempo, tínhamos que encaixar tudo em um cartucho, não tinha muito espaço, então tínhamos que valorizar cada byte."*

*FANTASIAN: Neo Dimension terá dublagem em inglês e japonês, 4K e mais recursos* (Imagem: Square Enix/Divulgação)

*Neo Dimension*, por exemplo, adiciona suporte para resolução 4K, que *FANTASIAN* (2021) não tinha, além de dublagem em inglês e japonês. O recurso visual permitirá que os jogadores apreciem, em um novo nível, os incríveis dioramas artesanais do game. Sobre os

Pedro Siqueira 29.mai.25

Games

**Hideo Kojima vem ao Brasil com lançamento de Death Stranding 2**

Pedro Siqueira 29.mai.25

destaques dessa nova versão, Sakaguchi-san comentou:

> *"Com isso, ainda mais do que antes, eles poderão ver, sentir e experimentar os dioramas artesanais e como eles se parecem. Em termos de outros pequenos ajustes e melhorias, arrumamos, por exemplo, a velocidade dos movimentos dos personagens, porque as pessoas vão jogar com um controle.*
>
> *E há também as configurações de dificuldade... Acho que, no Fantasian original, no Apple Arcade, a curva de dificuldade, especialmente na segunda metade do jogo, era muito, muito rígida... Para torná-lo mais acessível, joguei o game inteiro novamente e ajustei alguns dos encontros para garantir que fosse realmente satisfatório para o jogador."*

## A parceria com a Square Enix e (muitas) horas de FFXIV

*Sakaguchi-san é fã declarado de Final Fantasy XIV* (Imagem: Square Enix/Divulgação)

A ideia de publicar *FANTASIAN: Neo Dimension* com a **Square Enix** também não surgiu ao caso. Segundo Sakaguchi-san, a parceria veio após o desenvolvedor estabelecer uma relação de confiança com **Naoki Yoshida**, lendário produtor da franquia *Final Fantasy*, que é carinhosamente conhecido como **Yoshi-P**.

Fã declarado de ***Final Fantasy XIV***, Sakaguchi-san revelou que já testou **Dawntrail – recente expansão do jogo** – e que já tinha jogado o game por três horas naquele dia. Em relação ao trabalho de Yoshi-P, o criador de *Final Fantasy* não poupou elogios:

> *"Ele tem muito respeito em relação a como a franquia começou, e ele evoluiu ao longo do tempo para o que vemos dentro de FFXIV. Então [o jogo] está realmente repleto de toda a essência e DNA de Final Fantasy, o que para mim define que posso realmente confiar no produtor Yoshida."*

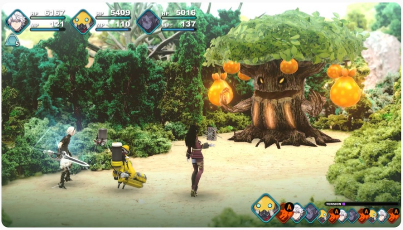
O "pai" de Final Fantasy, Hironobu Sakaguchi é apaixonado pelos jogos (Imagem: Square Enix/Divulgação)

Por falar em *Final Fantasy*, **Nobuo Uematsu**, compositor consagrado da franquia, também retorna ao lado de Sakaguchi-san em *Neo Dimension*. A dupla trabalhou junta por quase 40 anos, incluindo em *FANTASIAN* (2021). Mas, ao contrário do que pode parecer, boa parte do trabalho dos dois desenvolvedores se desenrola de forma mais independente, como explicou Sakaguchi-san:

> *"Uma vez que estabelecemos isso [o direcionamento da música], nós o deixamos por conta própria. Ele sempre vem com algo melhor do que eu poderia imaginar, excedendo minhas expectativas. Ele tem um entendimento muito, muito bom dos personagens e do mundo, só por ler aquele cenário. Eu diria que nossa longa relação de trabalho nos permite estar na mesma página sem muita comunicação."*

Em comparação com os jogos da franquia *Final Fantasy*, *FANTASIAN* possui outras similaridades além da música. Sakaguchi-san citou exemplos como o processo de desenvolvimento das mecânicas do jogo, as performances, personagens, efeitos e mais recursos. Mas, para o diretor, a maior diferença fica por conta dos dioramas:

> *"Todos os ambientes e estágios são criados à mão e existem fisicamente. Então, toda vez que eu tirava fotos ou via os dioramas pessoalmente, ficava animado. Acho que era muito, muito divertido, não só para mim, mas também para os fãs que tentavam imaginar. Quando conseguia ver esses dioramas, imaginava como seria quando os personagens começassem a andar por esses mundos... Espero que os fãs também achem isso emocionante."*



*Neo Dimension quer conquistar os jogadores com dioramas* (Imagem: Square Enix/Divulgação)

Após décadas na indústria de games, seria plausível imaginar que Sakaguchi-san gostaria de ter feito algo de um jeito diferente, mas o diretor garantiu que não tem muitos arrependimentos. Para o pai e criador de *Final Fantasy*, *Neo Dimension*, incluindo todos os ajustes, é a forma final e mais completa que o *FANTASIAN* poderia ser. Com *Final Fantasy*, ele admitiu que se arrepende de uma decisão específica:

> ***"Uma coisa que me vem à mente é que no Final Fantasy III, na última masmorra havia um ponto de salvamento, logo antes do chefe. No jogo final não há, porque no último minuto decidimos remover esse ponto de salvamento. Mas eu acho que isso tornou o chefe final e o último estágio realmente muito difíceis."***

Quando questionado sobre seu jogo favorito da icônica franquia, Sakaguchi-san se revelou apegado ao primeiro game da série, mas faz questão de convidar a todos para embarcarem no incrível mundo de FFXIV:

> *"Acho que um dos Final Fantasy que mais me marcou foi Final Fantasy I. Porque foi o momento em que toda essa série nasceu. Em termos do que eu mais gosto no momento é Final Fantasy XIV. Para aqueles que ainda não jogaram, eu os encorajo fortemente e vocês poderão criar um grupo comigo e lutar contra monstros e dragões juntos."*

---

*FANTASIAN Neo Dimension* será lançado, no inverno dos EUA, para PlayStation 5, PlayStation 4, Xbox Series X|S, Nintendo Switch e PC (via Steam). Até o momento, não há uma data específica.

Aproveite e conheça todas as redes sociais do **NerdBunker**, entre em nosso grupo do **Telegram** e mais - acesse e confira.

**VEJA MAIS SOBRE**

Final Fantasy

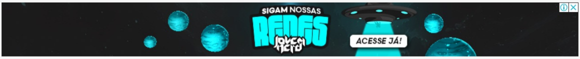
Square Enix

Hironobu Sakaguchi

Fantasian

COMPARTILHE EM SUAS REDES

ENCONTROU ALGUM ERRO NESTE CONTEÚDO? Envie seu comentário



## Veja mais

Filmes

### James Gunn e elenco de Superman vêm ao Brasil em...

Astros apresentam o novo filme da DC em ação especial no Rio

Pedro Siqueira 29.mai.25

momento absurdo

Ofertas

### Echo Dot ou Echo Pop? Saiba qual Alexa é a melhor opção...

O NerdBunker te ajuda a selecionar o smart speaker mais adequado,...

Redação NerdBunker 29.mai.25

Séries, TV e Streaming

### Ben Stiller tem ideias para dois derivados de Ruptura

Diretor e produtor quer explorar mais do mundo da série

Pedro Siqueira 29.mai.25

Veja mais Notícias

SIGAM NOSSAS
REDES
Jovem Nerd
ACESSE JÁ!

**Jovem Nerd** **Azaghal** **NerdBunker** Ver mais

**Podcasts**
- NerdCast
- NerdCast RPG
- Caneca de Mamicas
- NerdTech
- Extras
- Papo de Parceiro
- França e o Labirinto
- T-Zombii
- Veja mais em Podcasts

**Vídeos**
- NerdOffice
- NerdPlayer
- NerdCast Stories
- Nerdologia
- NerdTour
- TrailerOffice
- Jovem Nerd Entrevista
- Queimando a Língua
- Sr. K
- Veja mais em Vídeos

**Quem somos**
- Sobre o Jovem Nerd
- Redes sociais
- Política de Privacidade
- Programa de Integridade
- Portal de Segurança
- Fale conosco
- Anuncie
- RSS

**Baixe o nosso APP**

Baixar na App Store

DISPONÍVEL NO Google Play

Jovem Nerd Grupo Magalu

Feito com ♥ por luizalabs Magalu

© 2002 - 2025 Jovem Nerd Produção de Conteúdo LTDA.

Todas as imagens de filmes, séries, redes sociais e etc. são marcas registradas dos seus respectivos proprietários.