CLUBE 13

parte 1 - apresentação

Seriado animado feito por
Ana Paula Fabbris de Toledo

Seriado animado
1ª temporada
20 episódios
15 minutos por episódio

Desenho animado; Animação; Kids;
Terror;

CLUBE 13

Seriado animado feito por
Ana Paula Fabbris de Toledo

Seriado animado
1ª temporada
20 episódios
15 minutos por episódio

Desenho animado; Animação; Kids;
Terror;

HISTÓRIA

Um grupo de crianças, liberam um poder desconhecido de um cristal enquanto brincavam de pique bandeira.

HISTÓRIA

Agora Jim, Sabrina, Alex e Arthur precisam dividir seu tempo entre sua rotina e defender a cidade de encontros paranormais que atormentam o local.

PERSONAGENS

Jim, o lider • 12 anos

É visto como o lider do grupo.
Tem senso de liderança e responsabilidade com sua irmã Sabrina.
Curioso.
Ego inflado.

PERSONAGENS

Sabrina, o coração • 11 anos

Alegre, brincalhona e imprudente.
Quer sempre conversar, fazer amigos e se divertir.
É muito inocente.
Faria de tudo pelo seu irmão mais velho, Jim.

PERSONAGENS

Alex, a mente • 11 anos

Baixinha, quieta e amante do terror.
Irritada, sarcastica e ironica.
Ama seus amigos apesar de não demonstrar.
É a que entende e arquiva as criaturas

PERSONAGENS

Arthur, o corpo • 13 anos

Vizinho de Jim e Sabrina.
O mais velho do grupo.
Esportivo, rápido e atletico.
Completamente medroso.

PERSONAGENS

Buddy

É o cachorro de Jim e Sabrina.
Não estava no acidente com o cristal, mas vê entidades paranormais.
Normalmente avisa quando algo está para acontecer.
Tem um senso de humor crítico.

REFERÊNCIAS

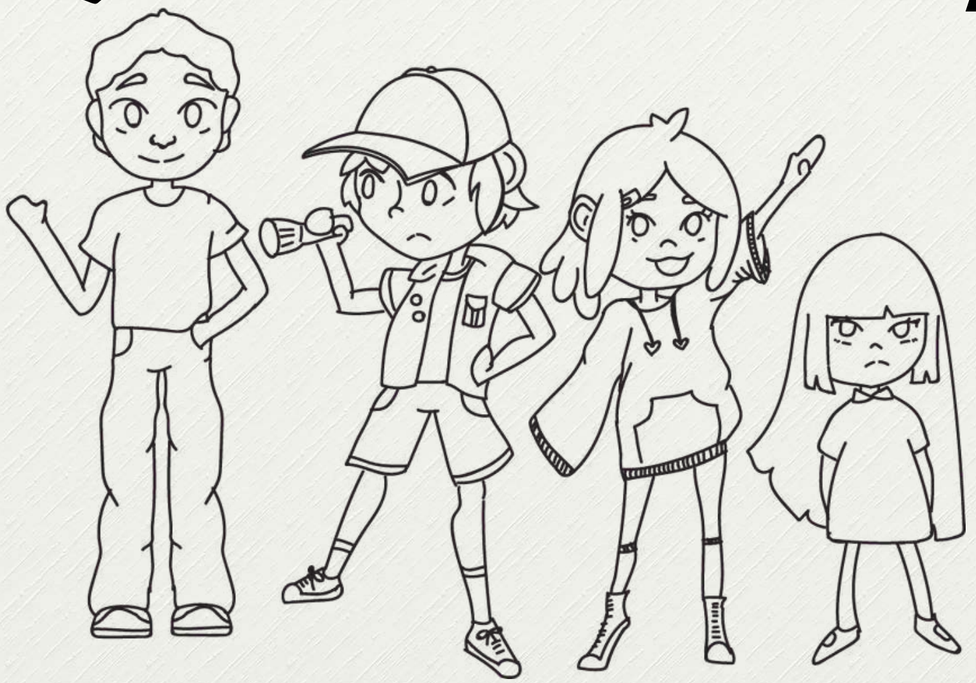
Desenhos, séries e filmes de terror voltado para o público juvenil

Crianças atuando com o papel do adulto, com investigações

Referências a Steven Spielberg.

PRODUÇÃO

Será um desenho
2D DIGITAL



Criação e roteiro
Ana Paula Fabbris de Toledo

Vetor de personagem
Ana Paula Fabbris de Toledo

CLUBE 13

parte 2 - documentação

Seriado animado feito por
Ana Paula Fabbris de Toledo

Seriado animado
1ª temporada
20 episódios
15 minutos por episódio

Desenho animado; Animação; Kids;
Terror;

CLUBE 13

Documentação para Roteiro de Animação

Ana Paula Fabbris de Toledo

ÍNDICE

1. FICHA DE VENDA
2. DETALHES TÉCNICOS
3. AMBIENTAÇÃO
4. HISTÓRIA
5. PERSONAGENS

1. FICHA DE VENDA

Título
Clube 13

Logline
Um grupo de crianças precisam dividir seu dia entre sua rotina e defender a cidade que moram de acontecimentos paranormais que eles mesmo liberaram.

Sinopse
Em uma cidade afastada do centro, longe do barulho e do caos, algumas crianças acabam encontrando uma ruína escondida enquanto brincavam de pique bandeira. Durante um ato de curiosidade acabam liberando um poder misterioso de um cristal e, a cidade quieta e pacata, se torna uma atração turística para os mais diversos tipos de entidade paranormais.

A partir desse momento o grupo de crianças: Jim, Sabrina, Alex e Arthur criam o clube 13, se reunindo todos os dias para descobrir, catalogar e principalmente salvar a cidade de qualquer tipo de problema “do mal”.

A série conta com um acervo de histórias de terror para crianças, trazendo um pouco da sensação que era assistir Scooby-doo ou Coragem nos anos 90.

Plano de Produção

A série de animação contará com episódios pequenos com uma média de 15 minutos, separando um tempo para sua abertura.

A linguagem visual que Clube 13 quer chegar tem uma estrutura parecida com os desenhos animados atuais (como Steven Universe ou A hora da aventura) e trazendo uma temática pouco abordada atualmente, com uma “pegada” mais anos 90 (exemplo de coragem e scooby-doo). Outra referência utilizada são as séries e filmes de Spielberg, como It e séries que se baseiam no mesmo, como Stranger Things.

Para trazer esse cenário serão usados o desenho 2D com uma mistura de dois tipos de cores, sendo cores fortes e claras para o personagem e cores escuras em situação de perigo.

Por ser um desenho animado, a ideia é que os episódios não tenham ligação entre si, no geral, criando pequenas histórias a cada episódio e aproveitando de uma narração leve e “assustadora” para as crianças. Há um pequeno cenário no fundo onde existe uma história porém, a ideia, é que possa assistir os episódios separadamente sem precisar assistir os anteriores.

PLATAFORMAS	TV; Streaming de vídeo;
STATUS DO PROJETO	Desenvolvimento (ultima att em 20/05/2022)
LOOKING FOR	Pre-sale (ultima att em 20/05/2022), produção
FORMATO	Seriado animado
NÚMERO DE EPISÓDIOS	1ª temporada - 20 episódios
TEMPO DE ANIMAÇÃO	20 - 23 minutos
GÊNEROS	Animação; Kids;
SUBGÊNERO	Ação; Comédia; Família; Suspense; Terror;
TARGET AUDIENCE	Kids

2. DETALHES TÉCNICOS

Animação seriada 2D
Arte estilo Cartoon
Para crianças e adolescentes, porém também pode ser assistida por jovens e adultos
Clima, história e personagens spielbegrianos
Episódios curtos
Referências em stranger things, coragem, o cão covarde, scooby-doo, it

3. AMBIENTAÇÃO

A história se passa em uma pequena cidade afastada da grande metrópole. É uma cidade com personalidades caricatas que podemos encontrar na nossa infância: o seu Zé que sempre ajuda a arrumar a escola, casas, construções e parece ser uma entidade que está em todo lugar, aquela criança metida da escola, o casarão que todos tem medo de deixar sua bola ou pipa cair. Como é uma cidade pequena, é normal ver crianças se divertindo na rua, visitando lojas e fazendo bagunça e planos em algum lugar. Vários eventos acontecem e os adultos parecem sempre se conhecer.

Apesar do clima de "interior", a cidade tem o poder de atrair todos os tipos de criaturas, lendas e histórias assombradas para lá. Em seu interior, escondida em ruínas que já foram cobertas por areias compostas de uma erosão, uma pedra misteriosa parece chamar essas criaturas e essas não tem horário para chegar.

Visitantes noturnos ou do espaço, um papai noel não tão bonzinho assim, livros que parecem chamar uma horda de demônios e até almas perdidas que não sabem o que fazer são atraídos para a cidade em busca de… vingança? ajuda? Talvez só um pouco de diversão? Ah, vai saber.

4. HISTÓRIA

Um grupo de crianças, em uma de suas brincadeiras de pique bandeira, encontram uma pequena ruína com um cristal verde esmeralda, curiosos com o que estão vendo acabam encostando - ah, essa mania terrível de ver tudo com as mãos - e o cristal começa a rodopiar, se elevando da plataforma que estava e gerando um brilho verde enorme. Uma onda de energia se espalha e as crianças acordam o dia seguinte em suas camas, como se nada tivesse acontecido.

Ao se reunirem e contarem seus sonhos, tentam procurar as ruínas, mas não há mais entradas onde estavam na noite anterior. As crianças então vão para seu colégio e têm suas rotinas sem perceber que suas vidas mudariam para sempre.

Não necessitam de muito tempo para perceber que nada está normal: uma mulher de cabelos loiros tenta afogar uma criança no banheiro e ninguém consegue ver, a não ser… as crianças que estavam nas ruínas do cristal verde.

Elas então se reúnem e decidem intervir: eles causaram aquele problema e eles que deveriam resolver, criando assim o clube 13 (nome por morarem na rua 13 e por ter sido criado em uma sexta feira 13)

A função do clube 13 é impedir que seres malignos destruam a cidade, atormentem pessoas e para isso eles vão usar de todos os artifícios possíveis para encontrar os problemas e resolver antes que consequências maiores venham.

5. PERSONAGENS DO CLUBE 13

Jim	
	Jim é o líder do grupo (ou será que é sua irmã?) e foi o primeiro a decidir que eles deveriam conter as atividades paranormais que acontecem no local. Jim tem 12 anos de idade e é o mais velho, se sentindo responsável por todos. Apesar do senso de liderança e responsabilidade, Jim acaba deixando sua curiosidade e seu ego (um pouco inflado) passar do limite da segurança e se metendo em encrenca. Normalmente Jim finge não ter medo de nada e tenta sempre acalmar o grupo, falando que é algo fácil de lidar. Ele tem uma personalidade forte e protetora, tem mania de fazer piadas quando está nervoso e trata sua irmã mais nova com muito cuidado.

Sabrina	
	Sabrina é a irmã mais nova de Jim e vê o mundo como se fosse uma grande bola de sabão divertida. Normalmente está sempre caindo nos truques das entidades e criando amizade com criaturas estranhas. Sabrina adora conversar e se divertir e tem uma leve tendência a não perceber o perigo, sempre adorando fazer coisas perigosas e aceitando qualquer proposta que venha à sua frente. Sabrina tem 11 anos e é cativante, até mesmo para seus amigos mais quietos.

Arthur	
	Arthur é o vizinho de Sabrina e Jim e tem 13 anos de idade e sempre foi o cara da diversão. Arthur adora esportes, se divertir e fazer coisas radicais, normalmente é visto fazendo algum esporte estranho ou inventando uma nova modalidade. Para o grupo, é o mais ágil e normalmente o melhor para correr e enfrentar problemas. É meio medroso mas acaba perdendo o medo quando a adrenalina sobe em seu sangue.

Alex	
	Alex é a melhor amiga de Sabrina e seu completo oposto, tenho 11 anos de idade. Enquanto Sabrina sai sorridente por ai, Alex está sempre revirando seus olhos, bufando e tendo reações irônicas com o grupo, apesar de não parecer interessada ao seu redor, Alex ama o mundo sobrenatural e acaba sendo a mente do grupo, ajudando e andando com seu livro (referência ao necronomicon) e explicando o que estão enfrentando.

Desenho de referência para Jim e Sabrina